Basket-to-ERP Lösung einrichten

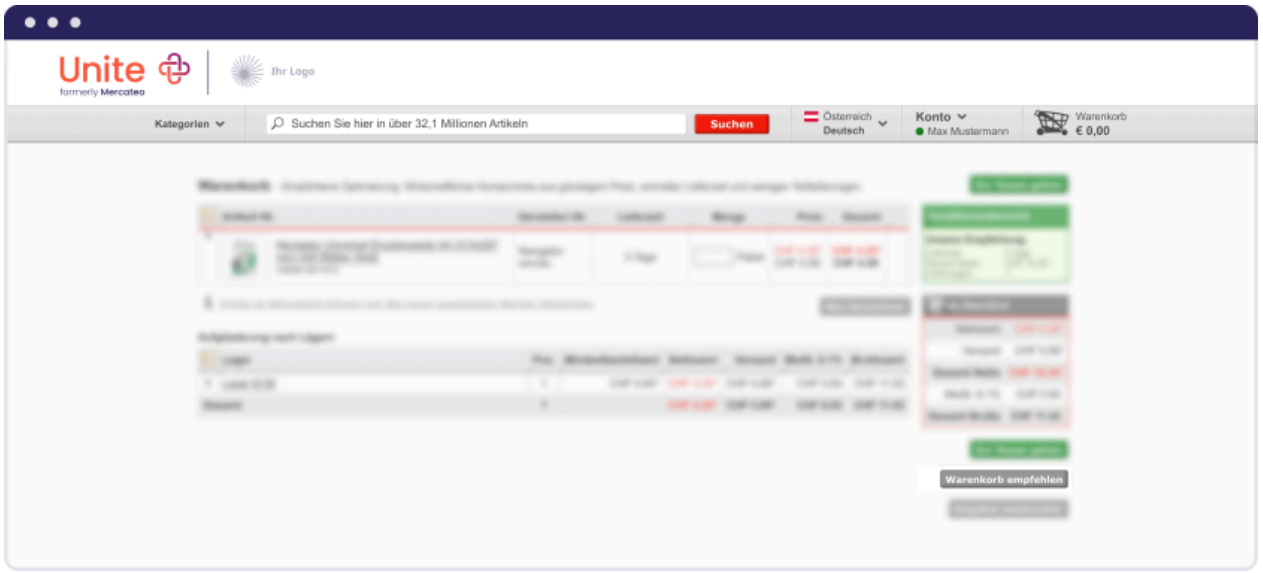
Ein Nutzer ohne ERP-Lizenz kann einen Warenkorb erstellen und mit einem Nutzer mit ERP-Lizenz teilen. Anschließend kann ein ERP-berechtigter Nutzer den Warenkorb mithilfe der Warenkorb-ID innerhalb einer PunchOut-Sitzung abrufen und die Bestellung abschließen.

Mit dieser Lösung bleibt der Einkaufsprozess in Ihrem Unternehmen unverändert während Endnutzer ohne ERP-Zugang das gleiche Nutzungserlebnis auf Unite haben wie Nutzer mit Lizenzen.

So funktioniert die Basket-to-ERP Lösung für Nutzer mit und ohne ERP-Zugang

Während des Onboardings erstellt Unite eine individuelle URL, die intern mit Nicht-ERP-Nutzern geteilt wird. Diese Nutzer können den Link öffnen und direkt einen Warenkorb auf Unite erstellen. Sobald der Nicht-ERP-Nutzer alle Artikel in den Warenkorb gelegt hat, kann dieser direkt im Warenkorb auf „Warenkorb empfehlen“ klicken.

Genauere Informationen zur Suche auf Unite finden Sie in diesem Beitrag.

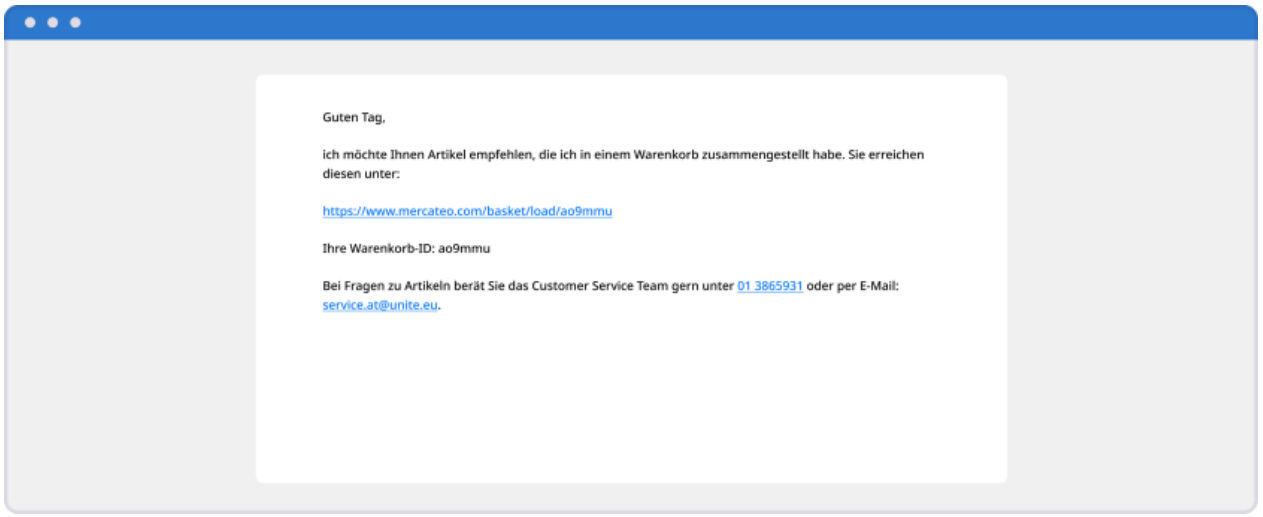


Auf der nächsten Seite wird eine Übersicht der ausgewählten Artikel angezeigt, einschließlich der eindeutigen Warenkorb-ID. Um fortzufahren klickt der Nutzer auf „Versenden“.

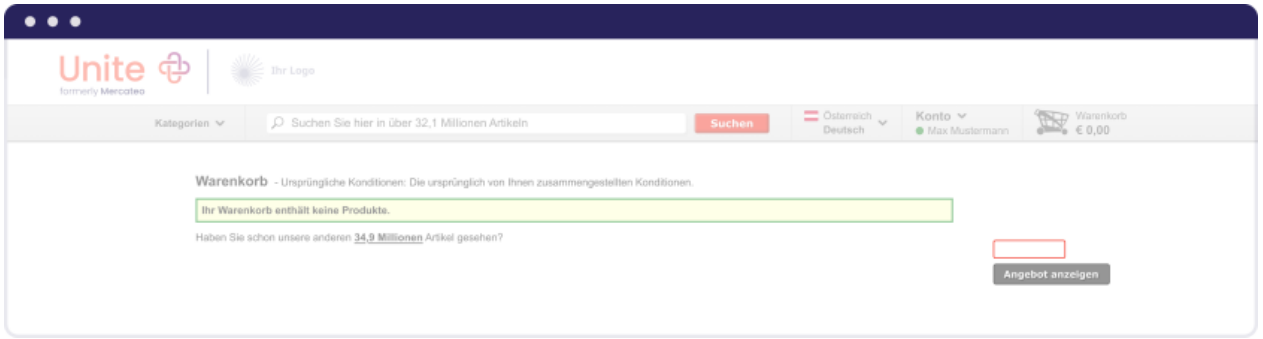


Ein E-Mail-Fenster öffnet sich, welches bereits einen Link zu den ausgewählten Artikeln sowie die Warenkorb-ID enthält. Der Nutzer trägt die E-Mail-Adresse des ERP-berechtigten Nutzers (Lizenzinhabers) ein und versendet die E-Mail.

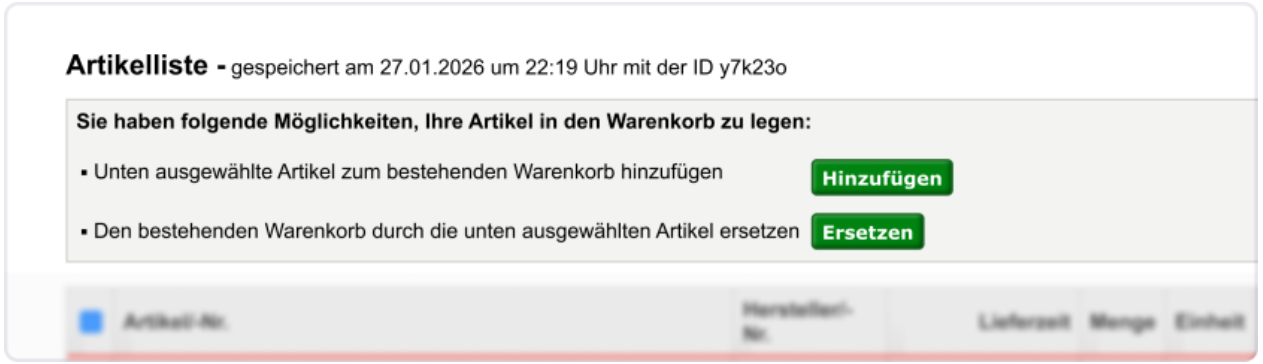
Der ERP-berechtigte Nutzer erhält die E-Mail mit der Warenkorb-Anfrage einschließlich der eindeutigen Warenkorb-ID.



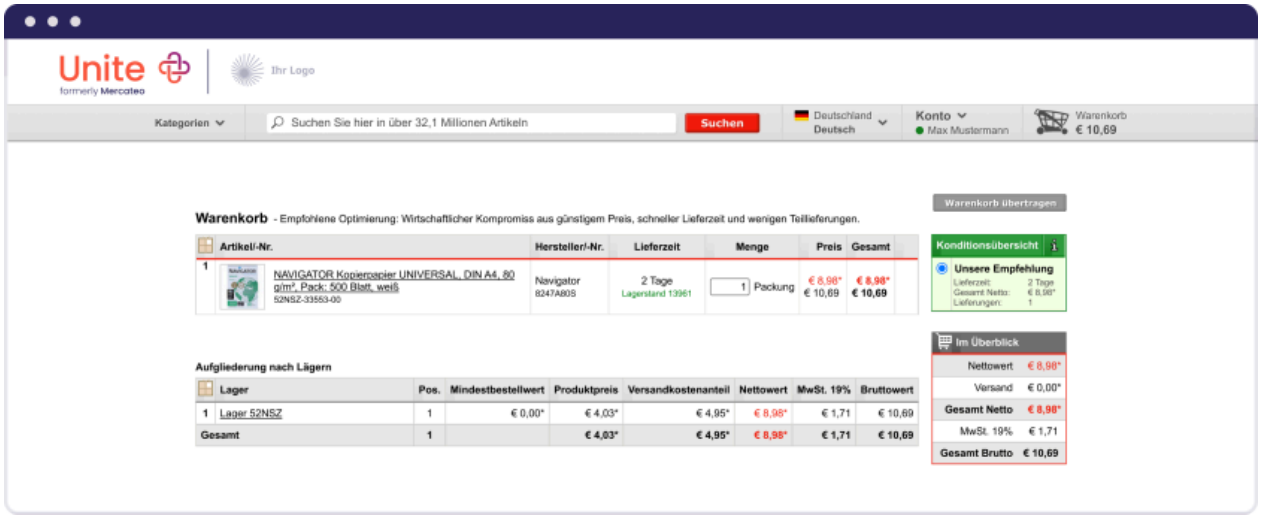
Anschließend wird die PunchOut-Sitzung mit Unite aus dem ERP-System gestartet. Der Nutzer kann nun zum Warenkorb gehen und die Warenkorb-ID in das entsprechende Feld einfügen.



Der Nutzer wählt dann „Angebot anzeigen“ und klickt auf „Hinzufügen“, um die Artikel aus dem geteilten Warenkorb in den eigenen Warenkorb zu übernehmen.



Wenn alles passt, klickt der Nutzer auf „Warenkorb übertragen“, um den Warenkorb zurück ins ERP-System zu übertragen und den Freigabe- und Bestellprozess abzuschließen.



Weitere Informationen zum Bestellen auf Unite über PunchOut finden Sie im Beitrag zur Einrichtung von PunchOut.